

## **IGRAJ I SUDJELUJ U UTRCI ZA VRIJEDNE NAGRADE**

Pokreni Duracell Race!

Preuzmi kontrolu nad Duracell zecom, sakupljaj energiju i trči što duže kako bi osvojio vrijedne nagrade.

### **Politika privatnosti i pravilnik**

Ako se slažete s politikom privatnosti, označite polje.

### **Pravila nagradnog natjecanja (igra vještine)**

Dobrodošli u Duracell Race, interaktivnu *online* igru u kojoj igrač preuzima kontrolu nad Duracell zecom i kreće se kroz dinamično urbano okruženje. Cilj igre je postizanje što boljeg rezultata, odnosno što duži ostanak u trci prikupljanjem Duracell baterija koje osiguravaju energiju za nastavak igre.

Tijekom igre, na stazi se nasumično pojavljuju različiti modeli Duracell baterija – AA i Coin – pri čemu svaka pruža određenu razinu energije, ovisno o svojim karakteristikama. Na stazi postoje dvije osnovne vrste predmeta:

- Duracell AA baterije – osiguravaju energiju potrebnu za nastavak igre
- Coin baterije – donose dodatne bodove, odnosno dodaju bonus vrijeme igraču

Energija se tijekom vožnje postupno troši, a dodatno se smanjuje prilikom udara u prepreke, poput barijera ili elemenata okruženja.

To zahtijeva stalnu pozornost, vještu vožnju i kontinuirano prikupljanje baterija kako bi se igra što duže nastavila.

Igra nije vremenski ograničena – rezultat ovisi isključivo o tome koliko dugo igrač uspijeva ostati u trci. Vrijeme se mjeri u minutima, sekundama i stotinkama, a konačan rezultat osnova je za rangiranje sudionika.

Da bi ostvareni rezultat bio validan, neophodna je prijava korisnika nakon završetka igre. Prijava može biti izvršena putem Google računa ili standardnom registracijom putem e-mail adrese. Registracija omogućava da korisnik sudjeluje više puta u igri, pri čemu se za rang-listu uzima njegov najbolji ostvareni rezultat.

Po završetku igre i uspješnoj prijavi, korisniku će biti prikazano ostvareno vrijeme, trenutna pozicija na rang-listi, kao i pregled pet najbolje rangiranih sudionika.

U igri mogu sudjelovati samo punoljetne fizičke osobe s prebivalištem ili boravištem na teritoriju Republike Hrvatske.

Ovaj pravilnik definira uvjete i pravila sudjelovanja u igri Duracell Race, uključujući način bodovanja, pravila rangiranja, uvjete vrednovanja rezultata, kao i druge elemente značajne za sve sudionike.

## ***Politika privatnosti i pravilnik***

### **OPĆA PRAVILA NAGRADNOG NATJECANJA**

#### **NAZIV, SJEDIŠTE I DRUGI VAŽNI PODACI ORGANIZATORA**

Organizator igre vještine je Atlantic Trade d.o.o. sa sjedištem u Zagrebu, Miramarska 23, OIB: 65106679992 (u daljnjem tekstu: Organizator).

#### **I. NAZIV, VRIJEME TRAJANJA, SVRHA ORGANIZACIJE IGRE VJEŠTINE**

Igra vještine se organizira pod nazivom „Duracell Race“ (u daljnjem tekstu: Igra). Igra ni na koji nije način sponzoriran, povezan ili promovirani sadržaj od strane društvenih mreža ili brendova čije se nagrade navode u ovom Pravilniku. Igra ima svrhu promocije Duracell brenda i Duracell proizvoda na području Republike Hrvatske, kao i nagrađivanja vjernih korisnika Duracell proizvoda, sudionika Igre koji odluče sudjelovati u ovoj Igru.

Ova Igra nije igra na sreću, jer rezultat isključivo ovisi o sposobnosti i vještini sudionika u okviru online aktivacije.

Igra će se održavati u razdoblju od 16. 3. 2026. godine do 30. 4. 2026. godine, s početkom u 08:00 sati dana 16. 3. 2026. godine i trajati do 23:59 sati dana 30. 4. 2026. godine.

#### **II. MJESTO ORGANIZACIJE IGRE VJEŠTINE**

Igra vještine se organizira na području Republike Hrvatske i to na internetskoj stranici <https://hr.duracell.world/>, i to pristupom na internetsku stranicu.

Sudionici moraju navedenoj stranici pristupiti koristeći svoj pametni telefon ili tablet uređaj koji ima IP adresu (*Internet protocol address*) i sudionik mora pristupiti stranici s područja RH (što se utvrđuje prema IP adresi uređaja).

Predmet Igre vještine je sudjelovanje, točnije odmjeravanje vještina u online aktivaciji (u daljnjem tekstu: online aktivacija) u kojoj je cilj da igrač izdrži što duže u utrci u kojoj kontrolira Duracell zeca.

#### **III. UVJETI I OPIS SUDJELOVANJA U IGRI VJEŠTINE**

Pravo sudjelovanja i mogućnost osvajanja neke od nagrada imaju sve punoljetne fizičke osobe s prebivalištem ili boravištem u Republici Hrvatskoj, koje u razdoblju od 16. 3. 2026. godine u 08:00:00 (po hrvatskom vremenu) do 30. 4. 2026. godine u 23:59:59 (po hrvatskom vremenu) posjete internetsku stranicu <https://hr.duracell.world/> i odigraju online aktivaciju, a potom se registriraju/prijave putem e-mail adrese ili Google računa kako bi konkretan ostvareni rezultat bio spremljen i rangiran.

Svi sudionici koji na kraju online aktivacije ne izvrše prijavu, nisu ispunili formu potrebnu za sudjelovanje u igri vještina i njihov rezultat se neće kotirati na listi sudionika, ovo vrijedi kako za sudionike koji prvi put pristupaju online aktivaciji tako i za one koji su više puta to činili.

Da bi postao sudionik Igre, potrebno je da osoba posjeti internet stranicu <https://hr.duracell.world/> i pokrene online aktivaciju, ostvari što bolji rezultat (u skladu sa svojim mogućnostima), a zatim da bi postignuti rezultat bio validan, upiše svoje podatke, poput, ali ne ograničavajući se na: ime i prezime, e-mail adresa i broj telefona, itd.

Sudionici se mogu registrirati i putem svog Google računa, ali on nije obavezan za sudjelovanje u Igri, već samo kako bi se ubrzala prijava tj. registracija ostvarenog rezultata.

Neunošenje ili neispravno unošenje bilo kojeg traženog podatka bit će razlog za isključenje sudionika iz Igre.

Sudionik mora upisati svoje točne osobne podatke. Ako koristi neko drugo ime ili nadimak, a posebno ako je ono pogrdno, tj. ime kojim se vrijeđa moral, ili pak koriste nečije tuđe ime, ti će sudionici biti diskvalificirani i te osobe više neće moći sudjelovati u ovoj Igri.

Sudionik je dužan aktivnim pristankom potvrditi da je pročitao i prihvatio Politiku privatnosti (koja je sastavni dio ovog Pravilnika), i da je suglasan s ovim Pravilnikom i svim njegovim odredbama, što se vrši označavanjem odgovarajućeg polja (checkbox) uz poruku: „Ako se slažete s Pravilnikom i Politikom privatnosti, označite ovo polje.“

Tijekom trajanja Igre, svaki sudionik (identificiran putem e-mail adrese i lozinke) može sudjelovati u Igri više puta.

Svaki sudionik je obavezan poštovati pravila online aktivacije. Ako se, na temelju tehničkih podataka, internih analiza ili provjera, utvrdi da je sudionik izvršio „neregularan pokušaj“ ili „zloupotrebu“ (kao što su automatizacija igranja, manipulacija softverom i slične aktivnosti), sudionik će biti diskvalificiran i onemogućen dalje sudjelovati u igri.

Pod „neregularnim pokušajem“ i „zloupotrebom“ misli se, a nikako ograničava, na:

Sudionici igre se moraju pridržavati pravila i ne smiju koristiti nikakve nepoštene metode ili alate kako bi pokušali manipulirati igrom. U ovom kontekstu „neregularnim pokušajem“ i „zloupotrebom“ smatraju se, ali nisu ograničene na sljedeće aktivnosti:

Automatizacija - korištenje programa, skripti, botova ili bilo kojih alata koji automatski izvode radnje umjesto sudionika.

Manipulacija softverom – neovlašteno mijenjanje koda igre, pokušaji presretanja, izmjene ili utjecaja na podatke koji se šalju ili primaju tijekom igre, zaobilaženje sigurnosnih mehanizama ili stvaranje nečasne prednosti.

Ako se utvrdi da je sudionik koristio nedozvoljene metode, bit će automatski diskvalificiran i isključen iz daljnjeg sudjelovanja u Igri, bez obzira na fazu u kojoj se u tom trenutku nalazi.

„Interne analize i provjere“ podrazumijevaju korištenje tehničkih mehanizama za provjeru integriteta igre, kao što su analiza logova, provjera sumnjivih obrazaca igranja ili identifikacija mogućih pokušaja zloupotrebe. Ako se ustanovi da je sudionik prekršio pravila, bit će kažnjen u skladu s ovim pravilima i onemogućen da nastavi sudjelovanje. Organizator zadržava pravo da, na temelju utvrđenih tehničkih pokazatelja i interne kontrole, diskvalificira sudionika ako postoji osnovana sumnja da je izvršen neregularan pokušaj ili zloupotreba.

Sudionici mogu dobiti više informacija o Igri vještine na internet stranici <https://hr.duracell.world/>.

Podrazumijeva se da je sudionik svojim sudjelovanjem u Igri dao izričitu suglasnost da Organizator može slobodno koristiti njegove osobne podatke za potrebe Igre. Sudionik daje suglasnost da Organizator ima pravo, za potrebe daljnje promocije Duracell brenda i najave budućih aktivnosti, objaviti na svojoj internetskoj stranici i društvenim mrežama, neograničeni broj puta ime i prezime sudionika u svrhu upoznavanja javnosti s rezultatima Igre.

Za sudjelovanje u Igri sudionik mora kumulativno ispuniti sljedeće uvjete:

Sudionik mora biti punoljetan (s navršenih 18 godina na dan početka Igre) i fizička osoba koje ima prijavljeno prebivalište ili boravište u Republici Hrvatskoj od dana sudjelovanja u Igri vještine do proglašenja pobjednika;

Da pristupi online aktivaciji, za što može koristiti pametni telefon ili tablet uređaj kojim se može povezati na internetsku mrežu, koji mora imati IP adresu s područja RH.

Jedan sudionik ima pravo sudjelovati u online aktivaciji više puta, čime povećava svoju mogućnost dobivanja nagrade, ali jedan sudionik je ograničen na osvajanje samo jedne nagrade nezavisno koliko je puta sudjelovao u online aktivaciji.

Sudionik mora upisati svoje osobne podatke istovjetno kako su upisani u važećoj osobnoj iskaznici ili putovnici, koju je izdala RH, ako koristi neko drugo ime ili nadimak, a pogotovo ako je ono pogrdno, tj. ime kojim vrijeđa moral, ili pak koristi nečije tuđe ime, taj će sudionik biti diskvalificiran i njegov rezultat neće biti prikazan na listi sudionika. Ako dođe do krađe identiteta, od strane nekog od sudionika, isključivu odgovornost za kršenje osobnih prava će snositi sudionik koji je poslao, tj. iskoristio lažni identitet, a što sudionik samim sudjelovanjem u ovoj igri vještina prihvaća.

#### **IV. ZAŠTITA OSOBNIH PODATAKA**

Sudjelovanjem i prijavljivanjem u Igru, sudionici daju suglasnost da se njihovi osobni podaci koriste u svrhu realizacije Igre vještine do trenutka objave dobitnika, nakon čega se isti podaci brišu iz evidencije, u skladu s propisanom zakonskom regulativom za čuvanje osobnih podataka. Dobitnici nagrada u Igru su ujedno suglasni da se njihova imena i prezimena objave na internetskoj stranici [www.duracellnagrade.com](http://www.duracellnagrade.com).

Organizator prilikom obrade osobnih podataka sudionika i objavljivanja imena dobitnika nagrada, nema potrebu zatražiti dodatna odobrenja od strane navedenih osoba za objavu njihovih imena. Organizator se pri tome obvezuje da dobivene osobne podatke sudionika i dobitnika neće otkrivati neovlaštenim osobama u skladu s odredbama Zakona o zaštiti osobnih podataka.

Organizator zadržava pravo da tijekom cjelokupnog trajanja Igre, s ciljem informiranja javnosti, povećanja transparentnosti u provođenju Igre i poticanja konkurentnosti među sudionicima, na svojoj službenoj internetskoj stranici objavljuje imena i prezimena sudionika koji u određenom trenutku imaju najbolje rezultate. Ova objava ne zahtijeva prethodno pribavljanje dodatne suglasnosti sudionika. Objavljivanje se vrši isključivo u navedene svrhe, u obliku koji je neophodan za realizaciju Igre, i ne podrazumijeva objavu drugih osobnih podataka sudionika. Organizator se obvezuje da sve aktivnosti u vezi s obradom i objavljivanjem podataka provodi u skladu s važećim propisima o zaštiti osobnih podataka, kao i u skladu s Politikom privatnosti koja se nalazi u ovom Pravilniku.

Organizator Igre se obvezuje da će, u skladu sa Zakonom o zaštiti osobnih podataka, s posebnom pažnjom voditi računa o osobnim podacima sudionika.

Samim sudjelovanjem u Igru, svaki sudionik potvrđuje da je prije toga pažljivo pročitao i u potpunosti razumio sve odredbe ovih Općih pravila, da na iste nema primjedbi, te da ih u cijelosti prihvaća i obvezuje se da će ih poštovati. Sudjelovanjem u Igru sudionik izražava svoju suglasnost sa svim pravima i obvezama koje proizlaze iz ovih Općih pravila, kao i s načinom i uvjetima organiziranja Igre od strane Organizatora.

Zaposlenici Organizatora, kao i sve povezane osobe, dužni su čuvati sljedeće podatke kao poslovnu tajnu: o sudionicima (broju, identitetu, ostalim osobnim podacima), o mehanizmu organiziranja Igre.

Prije navedene podatke Organizator može priopćiti trećim osobama samo na način sukladan Zakonu.

Sudjelovanjem u Igru, sudionici su suglasni s tim da njihovi podaci unose u bazu podataka Organizatora, koja se kreira za vrijeme trajanja Igre i s time da se isti neće koristiti u ostale svrhe.

Organizator i njegovi administratori obrađuju osobne podatke svih sudionika tako da osiguraju zaštitu osobnih podataka, u skladu Općom uredbom o zaštiti podataka (EU) 2016/679 (GDPR).

Osobne podatke sudionika obrađuje Organizator. Kontakt za pitanja vezana uz obradu osobnih podataka je email adresa [info@duracellnagrada.com](mailto:info@duracellnagrada.com) ili pisanim putem na adresu sjedišta organizatora.

U ovoj Igri Organizator obrađuje sljedeće podatke:

- Svim sudionicima u Igri koji koriste internetsku stranicu, tj. online aktivaciju, kako bi dobili nagradu, obrađuju se sljedeći podatci o sudioniku: ime i prezime, e-mail adresa ili Google račun (ako sudionik odluči koristi isti), broj telefona, podatci koji su rezultat posjete internetske stranice [www.duracellnagrada.com](http://www.duracellnagrada.com) (kolačići i slični mehanizmi);
- Za dobitnike nagrada ove Igre, pored prije navedenih, bit će obrađeni i sljedeći podaci: broj telefona, adresa za dostavu nagrade.

Sudjelovanje u ovoj Igri predstavlja suglasnost sudionika, kao i dobitnika, o tome da će njihovo ime i osvojena nagrada biti objavljeni, besplatno, u skladu s važećim zakonima, na internetskoj stranici [www.duracellnagrada.com](http://www.duracellnagrada.com) kao i na društvenim mrežama Organizatora.

Da bi mogli sudjelovati i registrirati se za sudjelovanje u Igri vještine te tako steći pravo da prime proizvode koji su ponuđeni kao nagrada, osobe na koje se podatci odnose moraju pristati na obradu svojih podataka.

Sudjelovanjem u Igri vještine sudionici potvrđuju da su prihvatili odredbe službenih pravila i da izražavaju svoju suglasnost u tom smislu i u vezi uključivanja njihovih osobnih podataka u bazu podataka Organizatora, u sve, niže navedene, svrhe.

Sudjelovanjem u ovoj Igri, sudionici potvrđuju da su pročitali i da su suglasni s pravilima i uvjetima.

Osobne podatke sudionika Igre obrađuje Organizator zbog:

- Organizacije i implementacije Igre;
- Sudjelovanja osoba na koje se podatci odnose u Igri;
- Imenovanja, kontaktiranja i potvrđivanja sudionika da ispunjavaju uvjete za nagradu;
- Dodjele nagrade i ispunjavanja poreznih i financijsko-računovodstvenih obveza Organizatora;
- Rješavanja bilo kojeg zahtjeva sudionika u Igri – Organizator koristi ove podatke kako bi odgovorio na bilo koju pritužbu, zahtjev, primjedbu ili druga pitanja.

Osobni podatci će se obrađivati uglavnom na temelju suglasnosti sudionika u Igru da se registrira i sudjeluje u ovoj Igru u skladu s i po prihvaćanju odredba ovih pravila i da mu se ponude nagrade u okviru Igre, ovisno o slučaju.

Osobni podaci će se obrađivati i na temelju legitimnog interesa Organizatora, kao što su: ostvarivanje ili zaštita vlastitih ili tuđih prava ili interesa pred sudovima, ovršiteljima, javnim bilježnicima, drugim tijelima javne vlasti, arbitražnim sudovima, medijatorima ili drugim javnim ili privatnim tijelima koja rješavaju sporove, kao i pred svojim odvjetnicima, konzultantima itd.

Svako odbijanje sudionika u Igru da pruži svoje osobne podatke i/ili da daje suglasnost za njihovu obradu rezultirat će u nemogućnosti organiziranja i provođenja Igre, sudjelovanja u Igru i ponude nagrade, kao i nemogućnosti ostvarivanja legitimnih ciljeva Organizatora.

Organizator neće donositi odluke oslanjajući se isključivo na automatiziranu obradu osobnih podataka sudionika u Igru (uključujući profiliranje) koja bi trebala proizvesti pravni učinak za takve sudionike ili na sličan način na njih značajno utjecati.

Osobni podatci prikupljeni tijekom Igre od strane Organizatora bit će priopćeni kurirskoj tvrtki angažiranoj za dostavu nagrada.

Osobni podatci također mogu biti priopćeni, samo u mjeri u kojoj je to nužno, sljedećim kategorijama osoba: obrađivačima koje angažira Organizator, kada su sudionici odabrali da ubuduće primaju informacije od Organizatora; tvrtkama koje isporučuju proizvode i usluge, kao što su pružatelji IT sustava i relevantni pružatelji usluga podrške, uključujući pružatelje telekomunikacijskih usluga, pružatelje usluga izrade sigurnosnih kopija i oporavka u slučaju katastrofe te pružatelje IT sigurnosnih usluga; drugim subjektima kao što su regulatorna tijela, računovođe, revizori, odvjetnici ili drugi vanjski stručnjaci, kada su im takve informacije potrebne za obavljanje njihove djelatnosti.

Treće osobe kojima se dostavljaju ili stavljaju na raspolaganje osobni podatci sudionika, na temelju gore navedenih odredbi, ograničene su (zakonom ili ugovorom) u korištenju tih podataka. Organizator će osigurati da sve treće osobe kojima se osobni podatci dobrovoljno priopće budu obvezane obvezom povjerljivosti i sigurnosti u skladu s ovom obavijesti i važećim zakonom.

Osim gore navedenog, Organizator neće priopćiti nijednoj trećoj osobi bilo koji osobni podatak koji se obrađuje u vezi s Igru bez obavještanja osobe na koju se podaci odnose i bez pribavljanja njezine prethodne suglasnosti, ako je primjenjivo.

Osobni podatci sudionika koji su pruženi tijekom kreiranja računa, po završetku online aktivacije, čuva Organizator i čuvaju se onoliko koliko je potrebno da se provede ova Igra ili dok se ne ispune svi zahtjevi sudionika. Osobni podatci sudionika dani za ovu Igru bit će čuvani 90 dana od

dana početka Igre, osim ukoliko je podnesen prigovor u tom smislu, u tom slučaju će se čuvati samo podatci onog sudionika koji je podnesao prigovor do postizanja rješenja po takvom prigovoru. Nakon isteka ovog roka svi podatci će biti izbrisani od strane Organizatora.

Po isteku perioda čuvanja osobnih podataka, Organizator briše/uništava podatke iz medija obrade i čuvanja.

U cilju pravne i transparentne obrade Organizator omogućava sudionicima da imaju sljedeća prava:

- pravo na pristup informacijama,
- pravo na ispravak,
- pravo na brisanje („pravo na zaborav“),
- pravo na ograničenje obrade,
- pravo na prenosivost,
- pravo na prigovor,
- pravo na povlačenje privole,
- pravo na prigovor nadzornom tijelu.

Ukoliko se sudionik na koje se podatci odnose ne može identificirati na temelju identifikacijskih elemenata navedenih u prijavi, Organizator ne može udovoljiti zahtjevu dotičnog sudionika, osim u slučaju u kojem taj sudionik da Organizatoru dodatne informacije koje bi omogućile identifikaciju.

Organizator se obvezuje da će provesti odgovarajuće tehničke i organizacijske mjere kako bi osigurala odgovarajuća razina sigurnosti osobnih podataka sudionika u Igru. Prilikom procjene odgovarajuće razine sigurnosti vodit će se posebno računa o rizicima koji postoje prilikom obrade osobnih podataka, posebno od slučajnog ili nezakonitog uništenja, gubitka, izmjene, neovlaštenog otkrivanja ili pristupa osobnim podacima koji se prenose čuvaju ili na drugi način obrađuju.

Svojim sudjelovanjem u Igru sudionici daju svoju suglasnost s pružanjem osobnih podataka Organizatoru, radi uključivanja takvih osobnih podataka u bazu podataka Organizatora kojim upravlja Organizator, u svrhu sudjelovanja u Igru, identifikacije i potvrde dobitnika, kao i plaćanja i prihvaćanja nagrade.

## **V. POLITIKA PRIVATNOSTI**

Ova Politika privatnosti pruža informacije o načinu na koji Organizator, prikuplja, obrađuje, koristi i osobne podatke sudionika Igre.

## **Vrste podataka koji se obrađuju**

Organizator u okviru realizacije Igre obrađuje sljedeće kategorije osobnih podataka:

1. Podatci svih sudionika:

- ime i prezime,
- e-mail adresa ili Google račun (ako se koristi),
- podatci koji nastaju posjetom internetske stranice <https://hr.duracell.world> (kolačići i slični mehanizmi).

2. Podatci dobitnika nagrada:

Pored navedenih podataka, obrađuju se i:

- adresa za dostavu nagrade,
- broj telefona.

## **Pravni temelj obrade podataka**

Osobni podatci sudionika obrađuju se na temelju:

- njihove suglasnosti dane sudjelovanjem u Igru i prihvaćanjem pravila,
- legitimnog interesa Organizatora (npr. Provođenje Igre, zaštita prava u postupcima, komunikacija sa sudionicima),

Svakako, sudjelovanje u Igru predstavlja suglasnost da se osobni podatci obrađuju u sve svrhe navedene u Pravilima.

## **Svrha obrade podataka**

- Osobni podatci se obrađuju radi:
- organizacije i realizacije Igre,
- omogućavanja sudjelovanja u online aktivaciji,
- identifikacije sudionika i verifikacije ispunjenosti uvjeta,
- kontaktiranja sudionika i dobitnika,
- dostave nagrada,
- ispunjavanje zakonskih, računovodstvenih i poreznih obveza,
- rješavanja zahtjeva, prigovora ili pitanja sudionika,
- javnog objavljivanja rezultata, imena, prezimena i fotografija sudionika i dobitnika, u skladu s pravilima.

## **Objavljivanje podataka**

Sudionik daje izričitu suglasnost da Organizator može:

- objaviti njegovo ime i prezime na internetskoj stranici [www.duracellnagrada.com](http://www.duracellnagrada.com) i <https://hr.duracell.world>,
- javno prikazivati ime i prezime sudionika koji imaju najbolje rezultate tijekom trajanja Igre.

Organizator ne objavljuje druge osobne podatke sudionika, osim navedenih.

### **Primatelji osobnih podataka**

Podatci mogu biti dostavljeni:

- kurirskoj službi radi dostave nagrada,
- nadležnim organima u skladu sa zakonom,
- IT pružateljima usluga, dobavljačima hosting, sigurnosnih kopija, sigurnosti i telekomunikacijskih usluga,
- računovođama, revizorima, odvjetnicima i drugim stručnjacima kada je to potrebno,
- drugim obrađivačima koje angažira Organizator u dopuštenom opsegu.

Svi primatelji podataka bit će ugovorno ili zakonski obvezni da podatke čuvaju kao povjerljive te da ih koriste samo u predviđene svrhe.

### **Period čuvanja podataka**

Podatci sudionika se čuvaju do završetka Igre i objavljivanja dobitnika, nakon čega se brišu u skladu sa zakonskim rokovima.

Podatci dobitnika čije nagrade podliježu poreznim obvezama čuvaju se u skladu s propisanim rokovima za poreznu dokumentaciju.

### **Prava sudionika**

U skladu sa Općom uredbom o zaštiti podataka (EU) 2016/679 (GDPR), sudionici imaju pravo na:

- pravo na pristup informacijama,
- pravo na ispravak,
- pravo na brisanje („pravo na zaborav“),
- pravo na ograničenje obrade,
- pravo na prenosivost,
- pravo na prigovor,
- pravo na povlačenje privole,
- pravo na prigovor nadzornom tijelu.

Sudionik ima pravo da u svakom trenutku povuče ranije danu suglasnost za obradu osobnih podataka. Međutim, povlačenje suglasnosti proizvodi posljedicu da sudionik više ne ispunjava

uvjete za sudjelovanje u Igru, te se samim tim njegovo sudjelovanje prekida, a svi do tada ostvareni rezultati, rangiranja ili statusi se brišu i neće biti uzeti u dalje razmatranje.

### **Automatizirano donošenje odluka**

Organizator ne donosi odluke koje se temelje isključivo na automatiziranoj obradi ili profiliranju, a koje bi proizvele pravne posljedice po sudioniku. Organizator garantira da nijedna važna odluka o sudionicima nije donesena automatski od strane softvera, nego uvijek uz provjeru i odluku osobe.

### **Kontakt podatci**

Za sva pitanja u vezi sa obradom podataka, ili radi ostvarivanja prava, sudionici se mogu obratiti na email adresu [info@duracellnagrada.com](mailto:info@duracellnagrada.com) ili putem pošte na adresu sjedišta Organizatora.

## **VI. PROCEDURA IGRE VJEŠTINE**

Igra vještine se provodi putem online platforme Organizatora, u okviru kojem sudionici sudjeluju u interaktivnoj aktivaciji (u daljnjem tekstu: „aktivacija“). Cilj aktivacije je da sudionik svojim znanjem, koncentracijom i brzinom reakcije ostvari što bolji rezultat u vidu osvojenih bodova u utrci u skladu s Pravilnikom.

Sudionik, nakon ulaska u aktivaciju, započinje natjecateljski ciklus klikom na gumb „IGRAJ“, nakon čega aktivacija automatski računa ostvarene bodove do trenutka kada sudionik ispada iz utrke. Po završetku utrke, sustav automatski prikazuje ostvareni rezultat i sudioniku nudi mogućnost unosa svojih podataka (ime, prezime i e-mail adresa) radi evidentiranja rezultata.

Sudionik može igrati aktivaciju neograničen broj puta tijekom trajanja Igre, ali se u rangiranje uzima samo njegov najbolji pojedinačni rezultat. Jedan sudionik može osvojiti samo jednu nagradu, bez obzira na broj pokušaja.

Svi rezultati koji ispunjavaju uvjete valjanosti (bez tehničkih ili neregularnih pokušaja) ulaze u rang-listu. Sustav automatski formira privremenu listu sa najboljim rezultatima, onda je konstantno ažurira. Privremena rang lista nije konačna i služi isključivo radi informiranja sudionika o trenutnom stanju u Igru.

Po isteku roka trajanja Igre, sustav automatski zaključava sva rangiranja i formira konačnu listu sudionika sa najboljim rezultatima (u daljnjem tekstu: „Konačna lista“). U slučaju da dva ili više sudionika ostvare identičan mjerljivi rezultat, prednost ima sudionik koji je taj rezultat prvi ostvario prema vremenskoj oznaci sustava po principu „prvi po vremenu jači po pravu“.

Konačnu listu prije objavljivanja provjerava tročlana Komisija koju imenuje Organizator. Komisija vrši provjeru ispravnosti rezultata, identičnosti podataka sudionika, mogućih tehničkih neregularnosti ili zloupotreba, te potvrđuje valjanost dobitnika.

Organizator zadržava pravo da u bilo kojem dijelu postupka, na temelju osobne procjene ili odluke Komisije, diskvalificira sudionika ukoliko postoji osnovana sumnja da je rezultat postignut neregularnim putem, korištenjem tehničkih pomagala, hakiranja, automatiziranih klikova, botova ili bilo kojih drugih sredstava koja ugrožavaju fer i ravnopravno sudjelovanje u Igru.

Dobitnici će o osvojenoj nagradi biti obavješteni putem e-mail adrese koju su ostavili prilikom registracije rezultata. Ukoliko dobitnik ne odgovori na poslanu obavijest u roku od pet (5) radnih dana, smatrat će se da je odustao od nagrade, te se nagrada dodjeljuje sljedeće rangiranom sudioniku.

Primopredaja nagrade se vrši u skladu sa uputama koje će dobitniku dostaviti Organizator. Dobitnik je dužan da prilikom primopredaje nagrade pruži točne podatke radi identifikacije.

Smatra se da prihvaćanjem ovih Pravila sudionik u potpunosti razumije i prihvaća postupak provođenja Igre, način rangiranja, uvjete za proglašenje dobitnika, kao i pravila regularnosti i diskvalifikacije.

Postupak provođenja Igre podijeljen je u dvije faze, i to:

- Natjecateljska faza Igre - u periodu od 16. 3. 2026. godine do 30. 4. 2026. godine;
- Faza dodjele nagrada – 14 radnih dana od dana 30. 4. 2026. godine.

Natjecateljska faza Igre:

U ovoj fazi sudionici se natječu tko ima bolji rezultat u online aktivaciji, tako što preuzimaju kontrolu nad Duracell zecom koji se kreće po dinamičnoj stazi u gradskom okruženju (u daljnjem tekstu „utrka“). Cilj je da sudionik ostvari što bolji rezultat u trci, tj. da ima što više bodova. Duracell zec da bi trčao koristi energiju iz Duracell baterija na koje pronalazi na stazi, neke daju energiju zecu a neke dodaju bodove. Online aktivacija nije vremenski ograničena, tako da utrka traje dokle god Duracell zec ima energiju za trčanje. Tijekom utrke na stazi će se pojavljivati i prepreke koje bi sudionik trebao izbjeći, u suprotnom Duracell zec će od udara izgubiti dio energije tj. brže će se trošiti energija za trčanje. Detaljno uputstvo o online aktivaciji nalaze na kraju ovog pravilnika u posebnom odjeljku.

Faza dodjele nagrada:

Pobjednicima Igre i dobitnicima nagrada se smatraju sudionici sa najboljim rezultatima, tj. koji su u online aktivaciji skupili najviše bodova.

U online aktivaciji je integriran računalni kod koji automatski izračunava uspjeh sudionika tj. broj bodova.

## **VII. NAGRADE**

Organizator će po završetku Igre nagraditi najbolje rangirane sudionike i to tako što će dodijeliti 37 nagrada, i to: 1 mobitel marke Apple model i-Phone 17 Pro, 6 televizora marke Samsung model 55", 30 bežičnih slušalica marke JBL.

Sudionik koji na kraju Igre ima najbolji rezultat, ima najviše bodova, tj. Onaj koji osvoji prvo mjesto u online aktivaciji dobiva kao nagradu jedan mobitel marke Apple model i-Phone 17 Pro.

Sudionici koji osvoje drugo, treće, četvrto, peto, šesto i sedmo mjesto u online aktivaciji dobivaju kao nagradu po jedan Samsung televizor model 55".

Ostalih 30 sudionika, točnije svi između osmog i 37. mjesta na rang listi u online aktivaciji dobivaju kao nagradu po jedne bežične slušalice marke JBL.

Pokloni nisu zamjenjivi, plativi u gotovini ili prenosivi na treću osobu. Sudionici Igre ne mogu zahtijevati nagrade u većim količinama ili drugačije nagrade od onih koje su definirane u ovim pravilima od strane Organizatora. Pravila Igre vrijede za sve sudionike, samim sudjelovanjem u Igri sudionici prihvaćaju ova pravila.

#### **VIII. NAČIN I POSTUPAK OSVAJANJA, ODNOSNO UTVRĐIVANJA DOBITKA**

Svi sudionici Igre bit će svrstani u bazu podataka iz koje će biti objavljeni pobjednici, odnosno dobitnici ranije opisanih nagrada.

Svi sudionici koji tijekom trajanja Igre odigraju online aktivaciju i na kraju aktivacije kreiraju račun bit će svrstani u bazu sudionika. Na temelju broja osvojenih bodova u aktivaciji, sustav će formirati privremenu rang listu koja služi kao tehnička osnova za izbor potencijalnih dobitnika. Konačnu listu pobjednika, odnosno dobitnika nagrada, potvrđuje Organizator nakon provjere ispravnosti podataka i ispunjenosti uvjeta Igre.

Izrada računa: Račun se izrađuje samo prilikom prvog sudjelovanja. Sudionik na kraju odigrane aktivacije unosi sljedeće podatke: ime i prezime, e-mail adresu koju redovno koristi i lozinku po osobnom izboru. Umjesto ručnog unosa, sudionik se može prijaviti i putem Google računa, klikom na gumb „Sign in with Google“, što je opcija koja služi isključivo radi lakšeg prijavljivanja.

Pri svakom idućem sudjelovanju u aktivaciji, sudionik pristupa svom računu korištenjem e-mail adrese i prethodno zadate lozinke.

Svi sudionici koji imaju isto prebivalište i/ili boravište i žive u istom kućanstvu mogu tijekom trajanja Igre osvojiti najviše JEDNU nagradu ukupno.

Jedan sudionik može osvojiti najviše JEDNU nagradu.

#### **Proglašenje pobjednika**

Proglašenje pobjednika Igre će biti provedeno 30. 4. 2026. godine i bit će proglašen jedan (1) dobitnik mobitela marke Apple model i-Phone 17 Pro, šest (6) dobitnika televizora marke Samsung, trideset (30) dobitnika bežičnih slušalica marke JBL.

Pobjednici igre, odnosno dobitnici nagrada bit će objavljeni na internetskoj stranici [www.duracellnagrada.com](http://www.duracellnagrada.com) najkasnije 5. 5. 2026. godine.

Rezervni dobitnici nagrada su niže rangirani natjecatelji na rang listi, a koja se formira po ostvarenom rezultatu u online aktivaciji gdje će se rangirati po ostvarenom broju bodova u utrci. Ako bilo koji od dobitnika iz bilo kojeg razloga bude diskvalificiran na njihovo mjesto kao dobitnika stupaju idući najbolje rangirani sudionici i tako sve redom dok se ne podjele sve nagrade. Ovaj proces je automatiziran i računalni kod ga automatski provodi.

Ukoliko dva ili više natjecatelja ostvare isti broj bodova u utrci, prednost ima natjecatelj koji je kalendarski i vremenski prvi ostvario taj rezultat po principu „prvi po vremenu, jači po pravu“.

Organizator će dobitnika o nagradi koju je osvojio obavijestiti u roku od najkasnije 10 radnih dana od dana proglašenja pobjednika, odnosno dobitnika nagrada, slanjem elektronske pošte na e-mail koji je dobitnik dao prilikom registracije.

Ukoliko dobitnik ne odgovori na poslanu obavijest u roku od pet (5) radnih dana i ne dostavi potrebne osobne podatke za slanje nagrade, smatrat će se da je odustao od nagrade, te se nagrada dodjeljuje sljedeće rangiranom sudioniku, kao što je objašnjeno u ovom pravilniku.

Pri preuzimanju nagrada dobitnik odnosno osoba koju dobitnik na to ovlasti posebnom punomoći, potpisuju izjavu o preuzimanju nagrade, čime prestaju sve dalje obveze organizatora prema dobitniku, a sve u skladu s pozitivnim zakonima.

Osvojene nagrade nisu prenosive i dobitnici kod organizatora ih ne mogu zamijeniti za novčanu protivvrijednost, niti za bilo koju drugu nagradu.

## **IX. PREKID IGRE**

Organizator ima pravo, uz javno obavještanje, jednostrano otkazati Igru u bilo kojoj fazi ukoliko je došlo do događaja koji imaju karakter više sile ili izmijeniti pravila ove Igre vještine. Višom silom smatraju se, posebno ali ne i isključivo, proglašenje epidemije zarazne bolesti na teritoriju Republike Hrvatske ili njezinog dijela, proglašenje izvanrednog stanja te druge mjere donesene od strane nadležnih državnih tijela koje ograničavaju provođenja natječaja i/ili dodjelu i preuzimanje nagrada.

Ako bi nastala neka od gore navedenih okolnosti dodjeljivanje i distribucija nagrada će biti odmah zaustavljena jednostranom odlukom organizatora, te će organizator javno objaviti razloge koji su doveli do prekida i uručenja nagrada.

## **X. ODGOVORNOST SUDIONIKA I ORGANIZATORA**

Organizator ne odgovara, u mjeri dozvoljenoj zakonom, za tehničke smetnje, prekide, nedostupnost ili nepravilnosti u funkcioniranju internet mreže, platforme, aplikacije, uređaja ili bilo koje treće strane, koje mogu utjecati na prijavu, sudjelovanje ili realizaciju Igre.

Organizator ne garantira neprekidnu dostupnost platforme ili tehničkih sustava, niti snosi odgovornost za eventualne posljedice nastale uslijed kašnjenja, blokada, ograničenja prometa, pada servera, hardverskih ili softverskih pogrešaka, niti zbog radnji sudionika, trećih osoba ili više sile.

Sudionik snosi isključivu odgovornost za točnost, ispravnost i potpunost podataka koje dostavlja. Ukoliko se utvrdi da je sudionik naveo netočne ili nepotpune podatke, organizator ima pravo diskvalificirati sudionika bez prethodne najave.

### **Diskvalifikacija**

Organizator ima pravo, bez prethodne obavijesti, diskvalificirati svakog sudionika koji:

- koristi nedozvoljena sredstva (automatizirane sustave, skripte, makroe, mehanizme umjetnog povećanja rezultata),
- pokušaja manipulacije sustavom ili rezultatima,
- djeluje suprotno uvjetima Igre ili općim pravilima stranice/aplikacije,
- narušava integritet, sigurnost ili regularnost Igre.

U slučaju diskvalifikacije, sudionik gubi pravo na sudjelovanje i na nagradu.

Netočne prijave ili neuspjele prijave prouzrokovane lošom internet vezom, pogrešnim unosom podataka, pogreškama u radu uređaja ili korisničkim propustima, ne mogu biti osnova za bilo kakve zahtjeve sudionika prema organizatoru.

## **XI. ISKLJUČENJE ODGOVORNOSTI U SPOROVIMA**

Organizator ne odgovara za bilo kakve gubitke, štetu ili posljedice koje bi mogle nastati sudjelovanjem u Igri, a koje proizlaze iz tehničkih problema ili prekida u funkcioniranju sustava, nemogućnosti pristupa internetu, pogrešnog ili nepravovremenog postupanja sudionika, postupanja trećih osoba na koje organizator nema utjecaj, i to sve u mjeri dozvoljenoj zakonom.

Organizator nije obvezan nadoknaditi niti na bilo koji način kompenzirati: troškove sudjelovanja (internet, mobilni internet, telefonski promet, tehničke troškove, troškove održavanja ili popravke uređaja), troškove eventualnih grešaka ili nepravilnosti u ponašanju aplikacije ili platforme.

U slučaju da je nagrada fizička roba ili usluga čiji je isporučitelj treća osoba, organizator ne preuzima odgovornost za eventualne nedostatke, kašnjenja u isporuci ili kvaliteti nagrade. Za pitanja u vezi sa korištenjem, garancijom ili eventualnim reklamacijama, sudionik se obraća izravno isporučitelju nagrade.

Sve odredbe o ograničenju ili isključenju odgovornosti tumače se u skladu sa imperativnim odredbama zakona, a sva ograničenja vrijede samo u mjeri u kojoj je to zakon dopušta.

## **XII. TROŠKOVI**

Troškove organizacije Igre snosi Organizator.

Organizator Igre nije odgovoran za plaćanje poreza, naknada ili drugih poreznih obveza u vezi s ponuđenom nagradom. Sve porezne ili druge obveze u vezi sa nagradom su isključiva odgovornost sudionika-dobitnika.

Organizator nema obvezu snositi bilo kakve troškove sudionika u vezi sa sudjelovanjem u Igri (internet, telefonski promet, tehnički troškovi i sl.).

## **XIII. NADLEŽNOST U SLUČAJU SPOROVA**

U slučaju spora nadležan je Općinski građanski sud u Zagrebu.

## **XIV. UPUTSTVO O NAČINU IGRANJA VIDEOIGRE DURACELL NA INTERNETSKOJ STRANICI**

Sudionici moraju imati pristup internetu.

Tijekom perioda trajanja Igre, sudionici posjećuju internetsku stranicu <https://hr.duracell.world/>.

Da bi pokrenuo online aktivaciju, sudionik se mora suglasiti sa ovim Pravilnikom i svim njegovim odredbama, što se vrši označavanjem odgovarajućeg polja (checkbox) uz poruku: „ovim potvrđujem da sam pročitao/la i razumio/razumjela ovaj pravilnik te da se slažem sa svim njegovim odredbama“ (označavanjem ovog polja sudionici potvrđuju da su pročitali i razumjeli ovaj pravilnik te da se slažu sa svim njegovim odredbama).

Nakon toga, sudionik klikne na gumb „POKRENI IGRU!“.

Po uspješno izvršenim koracima, sudionik se preusmjerava na stranicu s pregledom „Duracell Race“ online aktivacije, gdje može započeti igru klikom na gumb „IGRAJ“.

Kada se online aktivacija učita, utrka se pokreće pritiskom na lijevu ili desnu stranu ekrana, nakon čega Duracell zec počinje trčati.

Sudionik kontrolira kretanje Duracell zeca na način: pritiskom na lijevu stranu ekrana — zec skreće lijevo, pritiskom na desnu stranu ekrana — zec skreće desno.

Po završetku utrke, online aktivacija prikazuje poruku „KRAJ IGRE“, kao i poziciju sudionika na rang listi i ukupan broj osvojenih bodova.

Sudionik ima opciju prijave ostvarenog rezultata klikom na gumb „PRIJAVI REZULTAT“.

Ukoliko sudionik prijavi rezultat, sustav ga preusmjerava na stranicu gdje može: kreirati svoj individualni korisnički račun (ako ga nema), ili prijaviti se na već postojeći račun. (Detaljan opis postupka nalazi se u poglavlju „VIII. NAČIN I POSTUPAK OSVAJANJA, ODNOSNO UTVRĐIVANJA DOBITKA“ ovog Pravilnika).

### **Opis mehanizma online aktivacije**

Sudionik u okviru online aktivacije preuzima kontrolu nad digitalnim likom „Duracell zecom“ koji se kreće po dinamički generiranoj stazi u gradskom okruženju. Cilj online aktivacije je da Duracell zec ostane u utrci što je duže moguće, pri čemu sudionik upravlja njegovim kretanjem i donosi odluke koje utječu na trajanje njegovog sudjelovanja. Na stazi se nalaze baterije koje sudionik može sakupljati radi produženja trajanja utrke i postizanja boljeg rezultata, kao i prepreke koje je potrebno izbjegavati, jer one umanjuju energiju neophodnu za nastavak utrke.

### **Energija i trajanje utrke**

Duracell zec posjeduje određenu količinu energije neophodnu za nastavak kretanja. Energija se:

- postupno smanjuje tijekom cijelog trajanja utrke,
- dodatno smanjuje prilikom udara u prepreke (barijere ili elemente okruženja)
- povećava sakupljanjem Duracell baterija koje se pojavljuju na stazi.

Online aktivacija nema vremensko ograničenje.

Vrste baterija i njihov utjecaj

Na stazi se nasumično pojavljuju različiti tipovi Duracell baterija, i to:

- Duracell AA – ova vrsta baterija osiguravaju energiju potrebnu za nastavak utrke, tako što napune energiju zeca do kraja;
- Duracell Coin – ova vrsta baterije povećava konačni rezultat sudionika, tako što dodaje bonus bodove (50 bodova).

Sudionik sakupljanjem navedenih baterija produžuje energiju Duracell zeca, kako bi duže trčao, kao i povećanje konačnog rezultata.

## **Prepreke**

Duž staze se pojavljuju prepreke u obliku: barijera, objekata, pokretnih ili dinamičkih elemenata okruženja.

Ukoliko Duracell zec udari u prepreku, zec usporava i od ukupne preostale energije oduzima se određena količina, što skraćuje moguće trajanje utrke. Sudionik treba izbjegavati prepreke kako bi sačuvao brzinu i energiju, a samim tim i povećao svoj krajnji rezultat.

## **Završetak utrke i mjerenje rezultata**

Utrka se završava kada Duracell zec ostane bez energije za dalje kretanje. Po završetku utrke, sustav automatski evidentira ostvaren rezultat u bodovima.

## **Uvjet za kvalifikaciju rezultata**

Da bi ostvareni rezultat bio ispravno zabilježen i uzet za razmatranje kod rangiranja u okviru nagradnog natječaja, sudionik je obvezan izvršiti registraciju putem e-mail adrese ili preko svog Google računa, te unese svoje ime, prezime i kontakt telefon.

Samo rezultati koji su povezani sa važećom korisničkom registracijom ulaze u službenu listu rangiranja.

U online aktivaciji je integriran računalni kod koji automatski izračunava vrijeme i uspjeh sudionika.